*• Название проекта: «Pac-Man»*

*• Автор проекта: Саулевич Иван*

*• Идея проекта: Реализация известной в 90х игры «Pac-Man» . В то время этот игра была достаточно популярна. Экран игры занимает собой лабиринт, коридоры которого заполнены точками. Задача игрока — управляя PacMan’ом, съесть все точки в лабиринте, избегая встречи с привидениями, которые гоняются за героем.*

*• Реализация проекта: В проекте реализовано классы обозначающий каждый отдельный элемент на карте.*

*1)Класс героя*

*2)Класс приведения*

*3)Класс монет*

*4)Класс стен*

*5)Класс вишен*

*6)Класс очков*

*7)Класс плиток (для того чтобы создавать новые уровни)*

*8)Класс жизни*

*• Использование шрифта из файла font.ttf*

*Использование музыки из папки sound.*

*Используемые библиотеки:*

*1) Pygame*

*• Скриншоты игры:*

 

 